

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 <i>Overview Sistem Mall</i>	2
Gambar 1.2 Kerangka Berpikir	4
Gambar 2.1 <i>Waterfall Model</i>	10
Gambar 2.2 <i>Fishbone Diagram</i> atau <i>Ishikawa Diagram</i>	13
Gambar 3.1 Metode <i>Fishbone</i> atau <i>Ishikawa Diagram</i>	14
Gambar 3.2 Gantt Chart	16
Gambar 3.3 Langkah-Langkah Penelitian.....	18
Gambar 3.4 Skema Aplikasi Pencarian dan Informasi <i>Mall</i> Berbasis Android.....	22
Gambar 4.1 Diagram Alur Aplikasi	23
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i>	24
Gambar 4.3 <i>Class Diagram</i>	25
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i>	26
Gambar 4.5 <i>Sequence Diagram</i>	26
Gambar 4.6 Menu Utama	27
Gambar 4.7 Titik Lokasi <i>Mall</i> Terdekat (<i>Google Maps</i>)	28
Gambar 4.8 Nama Kota.....	28
Gambar 4.9 Nama <i>Mall</i>	29
Gambar 4.10 <i>List Isi Mall</i>	29
Gambar 4.11 <i>Info Mall</i>	30
Gambar 4.12 <i>List Store</i>	30
Gambar 4.13 <i>Store Restaurant dan Health</i>	31
Gambar 4.14 <i>Store Entertainment dan Bank</i>	31
Gambar 4.15 <i>Store Toko dan Sport</i>	32
Gambar 4.16 <i>Event dan Detail Event</i>	32
Gambar 4.17 <i>Fasilitas</i>	33
Gambar 4.18 <i>Promo</i>	33